

CASINOBILE

Marketing & Events GmbH
Niddastr. 74 · 60329 Frankfurt
Tel +49 (0) 69-23 85 57 80
Fax +49 (0) 69-23 31 45
info@casinobile.de



CASINOBILE

DER JOKER AUF IHREM EVENT

VARIANTEN:

Double Down:

Nach den ersten beiden Karten kann der Spieler seinen ursprünglichen Einsatz verdoppeln. Er erhält aber nur EINE weitere Karte.

Splitt:

Ein Pärchen (z.B. zwei 8'er) kann man splitten. Man verdoppelt seinen ursprünglichen Einsatz und verteilt die Karten auf zwei Hände. Nach dem Splitten ist auch noch Doppeln möglich.

Insurance:

Wenn es sich bei der offengelegten Karte des Dealers um ein Ass handelt, kann ein Spieler für die Hälfte seines Einsatzes Insurance kaufen, wenn er meint, dass die verdeckte Karte der Bank eine 10'er Karte ist. Hat der Dealer einen BLACK JACK gewinnt der Spieler 2 zu 1. Hat der Dealer keinen BLACK JACK, ist der Insurance Einsatz verloren und das Spiel geht weiter.

Black Jack Spielanleitung



BLACKJACK ist zu vergleichen mit dem Kartenspiel 17 und 4.

Um zu gewinnen muss man mit 2 oder mehr Karten eine höhere Punktzahl als der Dealer erreichen. Die höchste Punktzahl ist 21 und darf nicht überschritten werden. Kartenwerte: Alle Bilderkarten (König, Dame, Bube) zählen 10 Punkte. Das As zählt 1 Punkt oder 11 Punkte (nach Wahl des Spielers). Alle übrigen Karten entsprechen ihrem aufgedruckten Wert.

Black Jack ist ein geselliges Spiel. Man spielt mit „Leidensgenossen“ gegen den Dealer, da kommt man schon mal ins Gespräch. Ist die Stimmung schlecht oder sind die Mitspieler oder der Dealer unangenehm (was bei CASINOBILE kaum vor kommt) geht man einfach zu einem anderen Tisch.

SPIELABLAUF UND REGELN:

Die Spieler sitzen an einem halbrunden Tisch dem Dealer gegenüber. Wenn alle Einsätze getätigt sind, gibt der Dealer die Karten im Uhrzeigersinn offen aus.

Zuerst erhält jeder Spieler eine Karte, zuletzt der Dealer eine. Danach erhält jeder Spieler offen eine zweite Karte. Der Dealer gibt sich ebenfalls eine zweite Karte, die aber verdeckt bleibt.

Der Spieler muss dann entscheiden ob er mit seinen zwei Karten glaubt mehr Punkte als der Dealer zu haben und daher keine weitere Karte mehr nehmen will (Stand), oder ob er noch eine weitere Karte verlangt (Hit) um zu einer höheren Punktezahl zu gelangen. Dies kann er solange machen bis er keine Karte mehr will oder über 21 Punkte kommt (Bust), was zu vermeiden ist, da er dann verloren hat.

Sobald alle Spieler nach ihren Wünschen Karten erhalten haben, zieht der Dealer seine weiteren Karten nach folgender Regel: Hat er einen Punktwert von 16 oder darunter, so muss er eine weitere Karte nehmen. Mit 17 oder darüber darf er keine zusätzliche Karten nehmen. Im Gegensatz zum Dealer darf der Spieler bei jeder Punktezahl aufhören.



Steht das Ergebnis fest, werden die Spieler mit einer höheren Punktzahl als der Dealer ausbezahlt. Spieler mit einer niedrigeren Punktzahl verlieren. Hat sich der Dealer überkauft, zahlt er auf alle verbleibenden Einsätze die Gewinne aus. Wenn der Spieler die gleiche Punktzahl hat wie der Dealer gilt dies als Unentschieden (Push) und niemand gewinnt oder verliert.

Jedes gewonnene Spiel verdoppelt den Einsatz! Das Optimum ist, wenn man mit 2 Karten (Ass + 10 oder Ass + Bild) auf 21 Punkte kommt. Das ist ein Black Jack. Man bekommt den 1,5 fachen Einsatz (aus z.B. 10 Euro werden 25 Euro). Ein Black Jack schlägt einen Punktwert von 21.

